**Deskové a rolové hry**

VÝCHOVNĚ VZDĚLÁVACÍ CÍLE

* Vpravit účastníky do hry, seznámit je s různými druhy her, základními pojmy a postupy.
* Orientovat se v základních strategiích.
* Přemýšlet a samostatně uvažovat.
* Rozvíjet schopnost sociální interakce a posílit etické a morální zásady.

OBSAH ČINNOSTÍ

* Seznámení s principy her se zaměřením na deskové hry.
* Rozvoj a podpora logického myšlení a koncentrace.
* Nauka respektu jednoho k druhému, rozvoj soutěživosti.

Rozvoj vnímání prostředí, situace a kombinačních schopností.

OČEKÁVANÉ VÝSTUP

* Získané dovednosti jsou závislé na době, po kterou bude účastník na kroužek docházet.
* Účastník se orientuje ve hře, ovládá základní i nadstavbové strategie.
* Umí se rozhodnout pro správnou variantu a tu použít.
* Spolupracuje při kurzu s ostatními účastníky, pod vedením jednoduše vyjadřuje svoje názory a samostatně se rozhoduje.

METODY A FORMY PRÁCE

* Slovní (vysvětlování, přednáška, instruktáž, rozhovor, diskuze, metody práce s herním plánem, návodem a pravidly pro danou hru)
* Názorně demonstrační (pozorování, demonstrování, předvádění, poslech)
* Řešení problému, hry a soutěže
* Práce individuální, hromadná, skupinová, práce ve dvojicích

KLÍČOVÉ KOMPETENCE

Žák získá kompetence k řešení problémů, komunikativní, herní

* Samostatně přemýšlí
* Získává nové poznatky a užívá je u různých druhů her
* Dokáže si zorganizovat herní prostor pro sebe a spoluhráče
* Dokáže uplatnit v rámci daných pravidel svojí herní strategii a dodržuje pravidla fair play
* Respektuje pravidla a plní zadané úkoly
* Dovede spolupracovat a respektovat druhé
* Získává zdravé sebevědomí
* Dokáže přijmout hodnocení a úspěšnost své herní strategie
* Při činnostech dokáže žák využít své individuální a získané dovednosti při samostatném řešení problému, orientuje se v nově vzniklých situacích a reaguje na ně
* Posiluje přátelské vztahy a učí se vzájemnému naslouchání